

Základy používania programu Open Orienteering Mapper

Open Orienteering Mapper (OOM)

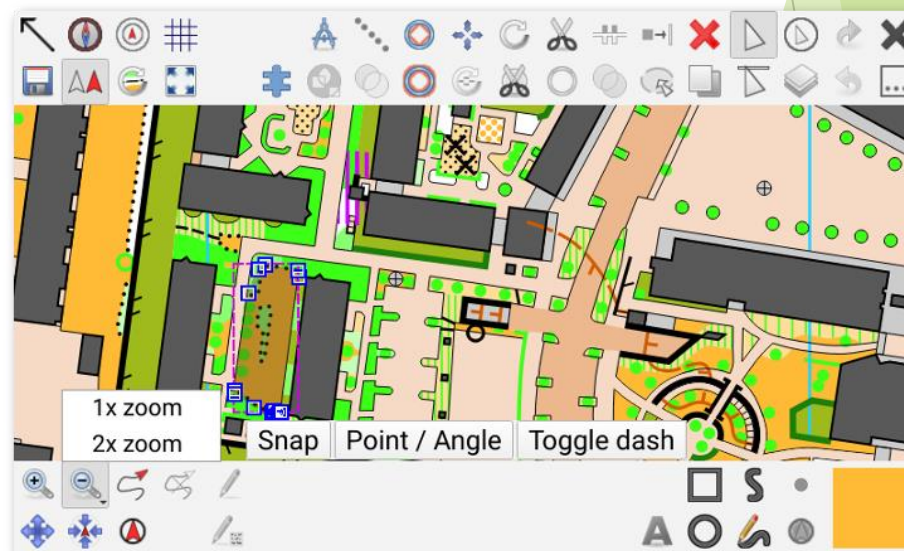
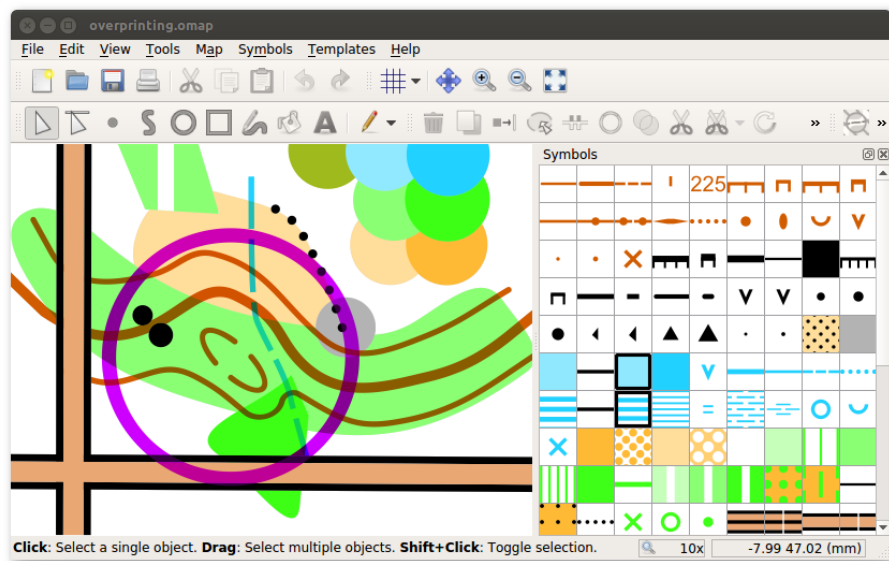
- ▶ Podporované platformy - Android, Windows, macOS and Linux.
- ▶ Open Source: program je úplne zadarmo, každý programátor ho môže vylepšiť.
- ▶ Výhody - je zadarmo, **podpora viacerých platforiem**, veľmi vhodný pre lesné mapovanie.
- ▶ Nevýhody - možnosť menších chýb pri prenose dát do OCAD-u, mapovanie v mestských oblastiach je menej komfortné, menej funkcií v porovnaní s OCAD-om.
- ▶ Open Orienteering Mapper je veľmi vhodný pre práce v teréne, nielen pre mapárov ale aj pri príprave tratí keď je možné hneď v teréne robiť požadované úpravy.
- ▶ Používajú ho aj profesionálni mapári, ale najviac je asi vhodný pre občasných mapárov, alebo keď klub pripravuje spoločnú mapu a licencia OCAD-u je pre klub, alebo jednotlivcov príliš drahá.
- ▶ OCAD podporuje len Windows čo môže pre niekoho znamenať výrazné obmedzenie.

Kde danú aplikáciu nájsť

- ▶ Stránky OpenOrienteering Mapper: <https://www.openorienteering.org/>
- ▶ Online manuál: <https://www.openorienteering.org/mapper-manual/>
- ▶ Posledná verzia v0.9.5 na stiahnutie pre rôzne platformy: <https://github.com/OpenOrienteering/mapper/releases/tag/v0.9.5>
- ▶ Návod na inštaláciu: <https://www.openorienteering.org/mapper-manual/pages/installation.html>

Rozhrania

- ▶ OOM pracuje v dvoch módoch:
 - ▶ Desktopové užívateľské rozhranie - štandardné rozhranie na Windows, macOS alebo Linux platformách.
 - ▶ Dotykový mód - alternatívne rozhranie, ktoré je vždy aktívne na zariadeniach Android.



Všeobecný panel s nástrojmi

 **New map**

Ctrl+N

 **Open / save map**


Ctrl+O / Ctrl+S

 **Print map**

Ctrl+P

 **Cut / copy / paste objects**

Ctrl+X / Ctrl+C / Ctrl+V

 **Undo / redo object editing**

Ctrl+Z / Ctrl+Y

- ▶ Vytvorenie novej mapy
- ▶ Otvorenie / uloženie existujúcej mapy
- ▶ Vytlačenie mapy
- ▶ Vystrihnutie / kopírovanie / vkladanie objektov
- ▶ Vrátenie / opätovné prerobenie editácie objektu

Zobrazovací panel s nástrojmi

Grid

G

- ▶ Mriežka

Pan map

F6

- ▶ Pohybovanie s mapou (je možné použitie a stredného tlačítka myši, alebo šípky na klávesnici)

Zoom in / zoom out

F7, + / F8, -

- ▶ Priblíženie / oddialenie

Show whole map

- ▶ Zobrazenie celej mapy

Panel s nástrojmi na kreslenie

Edit objects

E

- ▶ Editovanie objektov
 - ▶ Kliknutím na mapu si vyberte jednotlivý objekt
 - ▶ Ak sa nevybral požadovaný objekt, klikajte dovtedy kým neprejdete k požadovanému objektu
 - ▶ Pre výber viacerých objektov použite súčasne klávesu „Shift“
 - ▶ Podržanie „Ctrl“ obmedzuje uhol pohybu. Pre uzlové body a objekty pravidelného tvaru tieto budú rovnobežné a kolmé smerom k objektu.

Edit lines

L

- ▶ Editovanie línií
 - ▶ Podobný princíp použitia ako pri editovaní objektov

Panel s nástrojmi na kreslenie

- **Set point objects**

S

- **Draw paths**

P

- **Draw circles and ellipses**

O

- **Draw rectangles**

Ctrl+R

- **Draw free-handedly**

- **Fill bounded areas**

F

- ▶ Nastavovanie bodových objektov

- ▶ Kreslenie ciest (líniových objektov)

- ▶ Kreslenie kružníc a elíps

- ▶ Kreslenie obdĺžnikov

- ▶ Kreslenie voľnou rukou

- ▶ Vypĺňanie ohraničených oblastí

Panel s nástrojmi na kreslenie

Write text

T

- ▶ Písanie textu

Paint on template

- ▶ Kreslenie na šablónu (podklady)
 - ▶ Zmeny v podkladoch sú trvalé, je preto vhodné mať originál uložený niekde inde !!!

Panel s nástrojmi na úpravy

 **Delete**

Del

 **Duplicate**

D

 **Switch symbol**

Ctrl+G

 **Fill / Create border**

Ctrl+F

 **Switch dash direction**

Ctrl+D

- ▶ Vymazanie
- ▶ Vytvorenie kópie objektu (na tom istom mieste)
- ▶ Zmena za iný symbol
- ▶ Vyplnenie / Vytvorenie orámovania
- ▶ Zmena smeru otočenia čiarok na líniových objektoch

Panel s nástrojmi na úpravy

 **Connect path**

C

- ▶ Spájanie líniových objektov

 **Unify areas**

U

- ▶ Zjednotenie oblastí (rovnakého symbolu)

 **Cut object**

K

- ▶ Vystrihnutie symbolu

 **Cut free form hole**

H

- ▶ Vystrihnutie otvoru s voľným tvarom

 **Rotate object(s)**

R

- ▶ Rotácia objektu

Panel s nástrojmi na úpravy

Rotate patterns

- ▶ Rotácia rastrov
 - ▶ Nastavenie orientácie objektových rastrov (priebežnosť v jednom smere)
 - ▶ Nastavenie orientácie rotovateľných bodových symbolov už umiestnených v mape

Scale object(s)

Z

- ▶ Menenie veľkostí objektov

Measure lengths and areas

M

- ▶ Zmeranie dĺžok a plôch

Panel s nástrojmi na pokročilé kreslenie

 **Cutout**

- ▶ Výrez (odreže objekty mimo výberu - väčšinou sa používa na export časti mapy)

 **Cut away**

- ▶ Odrezanie (odreže objekty vnútri výberu)

 **Convert to curves**

N

- ▶ Konverzia na krivky (užitočné pre zjednodušenie objektu)

 **Simplify path**

Ctrl-M

- ▶ Zjednodušenie línií (experimentálna funkcia)

 **Distribute points along path**

- ▶ Rozmiestnenie bodov pozdĺž línie

Panel s nástrojmi na pokročilé kreslenie

Intersect areas

- ▶ Priesečník plôch - vymazanie neprekrývajúcich sa plôch (z prvej plochy)

Cut away from area

- ▶ Odrezanie od plochy - vymazanie prekrývajúcich sa plôch (v prvej plochy)

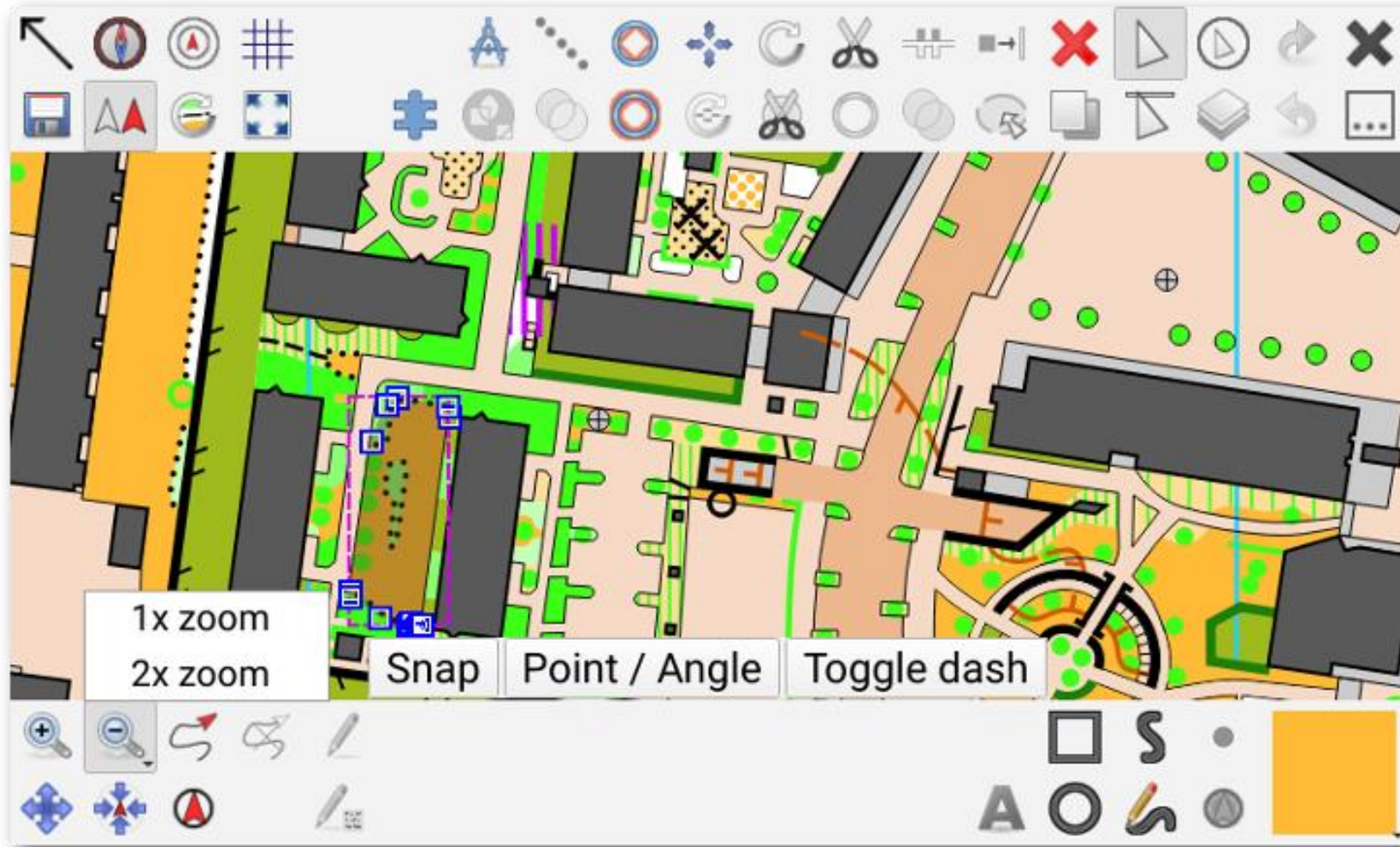
Area XOr

- ▶ Plocha XOr (opak Intersect) - zachová plochu v priesečníku

Merge area holes

- ▶ Zlúčenia otvorov v plochách

Dotykový mód



Dotykový mód

 **Hide the top bar**

▶ Skrytie hornej lišty

 **Compass display toggle**

▶ Prepínač zobrazenia kompasu (použité bez gyroskopu je otázne)

 **Location display toggle**

▶ Prepínač zobrazenia aktuálnej polohy (podľa GPS)

 **Distance rings toggle**

▶ Prepínanie dištančných krúžkov (aktívny len ak je aktívne zobrazovanie polohy (zobrazenie dvoch kružníc vo vzdialenosti 10 a 20m od aktuálnej polohy))

 **Automatic north alignment toggle**

▶ Automatické prepínanie zarovnanania na sever

Dotykový mód

 **Map parts selector**

▶ Výber častí mapy

 **Touch cursor toggle**

▶ Prepínanie dotykového kurzora (pomalé, ale presné editovanie)

 **Template control**

▶ Ovládanie otvorených šablón (podkladov) !!!

 **Close button**

▶ Tlačidlo Zatvoriť

 **Overflow button**

▶ Tlačidlo pretečenia (symboly ktoré sa nezmestia na obrazovku so skryté pod týmto symbolom)

Dotykový mód

 **Zoom out / Zoom to fixed**


- ▶ Zmenšiť (po malých krokoch) / Preddefinované priblíženie na (dlhší dotyk)

 **Move to location**

- ▶ Presunutie na miesto (pri aktivovanej aktuálnej polohe bude vaša poloha v strede obrazovky)

 **Mark temporary position**

- ▶ Označenie dočasnej pozície (nie je uložené v mape)

 **Record temporary trace**

- ▶ Zaznamenanie dočasnej stopy

 **Clear temporary markers**

- ▶ Vymazanie dočasných stôp

Dotykový mód

 **Paint on template**

- ▶ Kreslenie na šablónu (podklady) - neodporúča sa !!!

 **Free-hand draw tool**

- ▶ Nástroj na kreslenie voľnou rukou

 **Draw at location tool**

- ▶ Kreslenie pomocou lokalizácie

Symbol selector

- ▶ Výber mapových symbolov

Diskusia

